# DGM – Modellgrenzen erstellen und bearbeiten

## Modellgrenze

Modellgrenzen begrenzen ein Geländemodell nach außen. Ohne Modellgrenze erhalten Sie ein Geländemodell, welches immer eine konvexe Form aufweist. In der Natur vorhandene Ausbuchtungen bleiben hierbei unberücksichtigt.



Geländemodell ohne Modellgrenze

### Modellgrenze automatisch erstellen

Eine Modellgrenze zeichnet die Form des Geländes an der Außengrenze nach und verhindert somit unrichtige Vermaschungen an den Rändern des Modells. Oftmals ist es aber aufwändig, diese Modellgrenze punktweise zu zeichnen. Die Fachschale Geländemodell in GeoMapper/GeoDesigner bietet Ihnen die Möglichkeit, die Modellgrenze automatisch zu erzeugen und diese anschließend sehr komfortabel zu bearbeiten. Damit lassen sich sehr einfach Ausbuchtungen im Modell realisieren.

- Rufen Sie den Befehl "Modellgrenze automatisch" auf. Sie erhalten zunächst eine Modellgrenze, die zunächst nur die vorhandene Vermaschung "nachzeichnet".
- 2 Weisen Sie die erhaltene Modellgrenze dem aktuellen Modell zu. Verwenden Sie dazu den Befehl "Daten zuordnen" oder einfach den "Eigenschaftenmanager" im Register "Allgemein".
- 3 Berechnen Sie das Modell neu, damit die Modellgrenze berücksichtigt wird.



A

#### Modellgrenze bearbeiten

Zur besseren Beurteilung der Situation, blenden Sie die Vermaschung Ihres Modells ein.

- **1** Starten Sie den Befehl "*Modellgrenze bearbeiten"*.
- 2 Überstreichen Sie nun mittels *Auswahllinie* jene Dreiecke, die Sie aus dem Modell entfernen möchten. Geben Sie dazu den Startpunkt und den Endpunkt an. Die gewählten Dreiecke werden aus dem Modell entfernt und die Modellgrenze entsprechend angepasst.



Auswahllinie zeichnen



Modell nach dem Löschen von nicht benötigten Dreiecken

#### Einzelselektion von Dreiecken

Dreiecke können auch einzeln ausgewählt werden. Klicken Sie einfach in das Dreieck, welches entfernt werden soll. Auf diese Weise können beliebig viele Dreiecke gewählt werden.

Zu beachten ist allerdings, dass das erste gewählte Dreieck an der Modellgrenze liegt und alle weiteren Dreiecke aneinandergrenzen.



Einzelselektion von Dreiecken